

BACHELOR NË “ARTE PAMORE”

OBJEKTIVAT E PROGRAMIT TË STUDIMIT

Ky program studimi përgatit profesionistë në fushën e arteve pamore, një specialitetet nga më të kërkuarit të tregut sotëm profesional në fushën e medias dhe industrisë kulturore. Studentët aftësohen të përpunojnë dijet estetike, për të tërhequr vëmendjen e publikut të targetuar.

REZULTATET E TË NXËNIT

Në përfundim të këtij programi, studenti do të:

- Ushtrojë aftësitë shprehëse bazuar mbi njohuritë e konceptet kryesore teorike, dhe artistike, si edhe përvojat historike dhe teknikat vizuale të njohura në artet pamore, dizajn grafik dhe multimedia.
- Analizojë parime të ndryshme estetike dhe në përgjithësi të përvetësuar përjet, lëvizjet artistike.
- Zotërojnë konceptet bazë artistike në fushën e arteve pamore, si forma, kompozicioni, layout, tipografia, hijëzimi, vlera, imazhi, ngjyra, koncepti, etj.
- Identifikojë dhe analizojë problemet e ndryshme të projekteve të dizajnit, multimedias dhe arteve pamore.
- Shfaqë aftësinë për të dhënë zgjidhje të ndryshme krijuese ndaj sfidave artistike në rritje.
- Përdorë të menduarit kritik dhe krijues, si dhe një qasje holistike dhe frymëzuese ndaj sfidave të ndryshme artistike.
- Gjykojnë mbi bazën e njohurive të fituara e të interpretojnë vepra të ndryshme të artit, dizajnit dhe multimedias në të gjitha dimensionet e tyre.
- Përvetësojnë dhe praktikojë parimet thelbësore estetike dhe të pasqyrojnë vlera të alternuara.
- Demonstron aftësinë për të hulumtuar, konceptuar, krijuar dhe ekzekutuar në mënyrë të pavarur.

PROFILI: GRAFIKË – DIZAJN

- Vërë në zbatim aftësitë e nevojshme artistike manuale dhe kompjuterike për të praktikuar, ekzekutuar dhe krijuar vepra në artin digjital dhe dizajn.
- Hartojë dhe krijojnë produkte të ndryshme si logo, identitete vizuale, tekstura, paraqitje, postera, etj.

PROFILI: "MULTIMEDIA"

- Vërë në zbatim aftësitë e nevojshme artistike manuale dhe kompjuterike për të praktikuar, ekzekutuar dhe krijuar vepra në multimedia.
- Hartojë dhe krijojnë materiale të ndryshme multimediale, si reklama video, video art, video muzikore, animacione, grafika lëvizëse, projekte të dizajnit të zërit, etj.

MUNDËSITË E PUNËSIMIT

Studentët që diplomohen në këtë program studimi, mund të punësohen si:

- Specialistë pranë institucioneve qendrore dhe vendore të cilat kanë në politikat e tyre zhvilluese artin dhe kulturën



maiora premunt / gjëra të mëdha na presin



- Specialistë në galeri arti, atelie
- Specialistë/ dizajner në studio grafike, në median vizive dhe në përgatitjen e faqeve zyrtare online
- Artisti i lirë që administron pronësinë e tij intelektuale dhe artistike
- Krijues i artit grafik të ballinave (kopertinave) në shtëpi botuese, shtëpi filmike, apo kompani të ndryshme teatrore dhe operistike, galeri artesh
- Specialist në përgatitjen e imazhit të faqeve online të institucioneve, subjekteve apo kompanive të ndryshme tregtare
- Ekspert i ndërtimit të artit grafik design i faqeve të ndryshme në mediat e shkruara dhe ato elektronike.
- Skenograf, piktor apo drejtues fotografie në realizimin e filmave të ndryshëm kinematografik, televiziv, serialë apo ato dokumentar.
- Drejtues i projekteve apo sipërmarrjeve të ndryshme si në drejtimin apo administrimin e studiove të ndryshme të fotografisë, pikturës dhe imazhit në tërësi.
- Kritik arti në fushën e arteve pamore.



**Universiteti
European i
Tiranës**

maiora premunt / gjëra të mëdha na presin



BACHELOR "ARTE PAMORE" - 180 ECTS

Nr.	Viti	Sem	Emri i lëndës	ECTS
-----	------	-----	---------------	------

A - LËNDË BAZË/ 15% - 20%/ 32 ECTS

1	III	1	Hyrje në Filozofi	6
2	I	1	Shkrim Akademik dhe Metoda kërkimi	8
3	I	1	Hyrje në Sociologji	6
4	II	1	Hyrje në komunikim	6
5	III	1	Hyrje në Psikologji	6

32

B - LËNDË KARAKTERIZUESE/ 50% - 55%/ 96 ECTS

1	I	1-2	Vizatim	12
2	I/II	2-1	Bazat e grafikës	10
3	I	2	Histori arti dhe Komunikim Pamor	10
4	I	1-2	Bazat e pikturës	12
5	II	1	Bazat e dizajnit grafik	6
6	II	2	Fotografia	6
7	II	1	Bazat e multimedias	6
8	II	2	Estetike	6
9	III	1	Bazat e dizajnit për modën	6
10	III	1	Dizajn i brendshëm	6
11	III	2	Bazat e produksionit	8
12	II	2	Skenografia	8

96

C - LËNDË NDËRDISIPLINORE/INTEGRUESE/ 12% - 15%/ 24 ECTS

PROFIL I			Multimedia	
1	II	2	Programe Multimedia	6
2	III	1	Dizajn Audio dhe Video	6
3	II	1	Kompozim pamor	6
4	III	2	Zhvillim Stili Personal	6
PROFIL II			Grafikë-Dizajn	
1	II	2	Programet e dizajnit	6
2	III	1	Dizajn për Web dhe Aplikacione	6
3	II	1	Kompozim pamor	6
4	III	2	Zhvillim Stili Personal	6

24

D - LËNDË PLOTËSUESE/ 10% - 15%/ 21 ECTS

1	I	2	Anglisht	5
2	I	1	Bazat e informatikës	4
3	II	2	Hartim dhe menaxhim projektsh	6
3	III	2	Praktikë dhe zhvillim karriere	6

21

E - DETYRIME PËRMBYLLËSE/ 3% - 5%/ 7 ECTS

1	III	2	Punimi i diplomës/Provimi i Përgjithshëm Përfundimtar	7
---	-----	---	---	---